

Deskripsi Aplikasi

EduPersona Predictor adalah aplikasi inovatif yang menggunakan metode K-Nearest Neighbors (K-NN) untuk memetakan dan memprediksi profil belajar siswa. Aplikasi ini menganalisis tiga aspek kunci: modalitas belajar, dominasi otak, dan kesehatan mental emosional siswa.

Melalui kuesioner interaktif, EduPersona Predictor mengumpulkan data siswa dan menggunakan algoritma K-NN untuk membandingkannya dengan dataset yang luas. Hasilnya adalah profil komprehensif yang menggambarkan gaya belajar, kecenderungan kognitif, dan kondisi emosional setiap siswa.

Aplikasi ini tidak hanya mengidentifikasi karakteristik siswa, tetapi juga menyediakan rekomendasi strategi pengajaran yang dipersonalisasi. Dengan dashboard intuitif, pendidik dapat melacak perkembangan siswa dan menyesuaikan pendekatan mereka sesuai kebutuhan.

EduPersona Predictor menjembatani teknologi machine learning dengan pendidikan yang berpusat pada siswa, memungkinkan pendekatan pembelajaran yang lebih efektif dan empatik. Ini membantu menciptakan lingkungan pendidikan di mana setiap siswa dapat berkembang sesuai potensi unik mereka.

Fitur Utama:

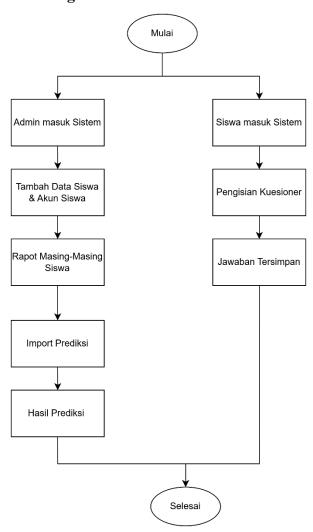
- a. Pemetaan Modalitas Belajar: Mengidentifikasi gaya belajar dominan siswa (visual, auditori, kinestetik) melalui serangkaian tes interaktif.
- b. Analisis Dominasi Otak: Menilai kecenderungan penggunaan otak kiri atau kanan siswa, memberikan wawasan tentang kekuatan kognitif mereka.
- c. Evaluasi Kesehatan Mental Emosional: Menyediakan alat skrining untuk menilai kondisi kesehatan mental dan emosional siswa, membantu identifikasi dini potensi masalah.
- d. Report Analitik: Menampilkan hasil pemetaan dalam bentuk grafik dan diagram yang mudah dipahami.
- e. Rekomendasi Personalisasi: Menyediakan saran praktis untuk strategi pembelajaran yang disesuaikan dengan profil setiap siswa.
- f. Manajemen Data Siswa: Memungkinkan penyimpanan dan pengelolaan data siswa secara aman dan efisien.
- g. Pelaporan Komprehensif: Menghasilkan laporan terperinci yang dapat digunakan untuk diskusi dengan orang tua dan perencanaan pembelajaran.
- h. Pelacakan Perkembangan: Memungkinkan pemantauan perubahan profil siswa dari waktu ke waktu.

Manfaat:

- a. Meningkatkan efektivitas pembelajaran melalui pendekatan yang dipersonalisasi.
- b. Mendukung kesejahteraan mental dan emosional siswa.
- c. Memfasilitasi komunikasi yang lebih baik antara pendidik, siswa, dan orang tua.
- d. Memberikan dasar untuk pengambilan keputusan pendidikan berbasis data.

Aplikasi ini cocok untuk digunakan di berbagai institusi pendidikan, mulai dari sekolah dasar hingga perguruan tinggi, serta oleh psikolog pendidikan dan konselor sekolah. Dengan antarmuka yang intuitif dan dukungan teknis yang komprehensif, aplikasi ini mudah diintegrasikan ke dalam sistem pendidikan yang ada, membantu menciptakan lingkungan belajar yang lebih inklusif dan efektif bagi setiap siswa.

II. Flowchart Penggunaan Program



III. Instalasi Aplikasi

- 1. Persiapan Lokal:
 - a. Pastikan aplikasi Laravel Anda sudah siap untuk di-deploy.
 - b. Jalankan composer install --optimize-autoloader --no-dev untuk menginstal dependencies produksi.
 - c. Jalankan php artisan config:cache dan php artisan route:cache untuk mengoptimalkan aplikasi.
- 2. Upload File:
 - a. Compress (zip) seluruh proyek Laravel Anda.
 - b. Upload file zip ke hosting menggunakan FTP atau File Manager di cPanel.
 - c. Ekstrak file zip di direktori public_html atau subdirektori jika Anda ingin menggunakan subdomain.
- 3. Konfigurasi Database:
 - a. Buat database baru melalui cPanel.
 - b. Edit file .env di server dan sesuaikan konfigurasi database: Copy code

DB_CONNECTION=mysql DB_HOST=localhost DB_PORT=3306

```
DB_DATABASE=nama_database_anda
DB_USERNAME=username_database
DB_PASSWORD=password_database
```

- 4. Konfigurasi Web Server:
 - a. Jika menggunakan Apache, pastikan file .htaccess ada di folder public.
 - b. Jika folder public tidak bisa diakses langsung, buat file .htaccess di root dengan isi:

Copy code

```
<IfModule mod_rewrite.c>
RewriteEngine On
RewriteRule ^(.*)$ public/$1 [L]
</IfModule>
```

5. Pengaturan Permissions:

Set permissions untuk direktori storage dan bootstrap/cache:

Copy code

```
chmod -R 775 storage bootstrap/cache
```

6. Generate Application Key:

Jalankan php artisan key:generate melalui SSH jika tersedia, atau generate key secara manual dan update .env.

7. Migrasi Database:

Jalankan php artisan migrate melalui SSH untuk membuat tabel-tabel database.

8. Symlink Storage:

Jalankan php artisan storage: link untuk membuat symlink ke folder storage.

9. Konfigurasi HTTPS:

Jika hosting menyediakan SSL, aktifkan di cPanel dan update .env: Copy code

```
APP_URL=https://yourdomain.com
```

10. Optimize Aplikasi:

Jalankan perintah optimisasi jika belum:

Copy code

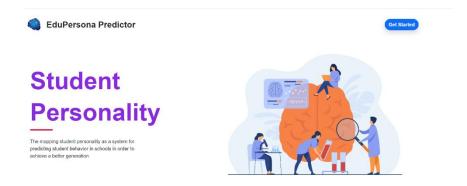
```
php artisan config:cache
php artisan route:cache
php artisan view:cache
```

11. Pengaturan Cron Job (jika diperlukan):

Tambahkan cron job melalui cPanel untuk menjalankan php artisan schedule:run setiap menit.

12. Tes Aplikasi:

Buka aplikasi melalui browser dan pastikan semua berfungsi dengan baik.

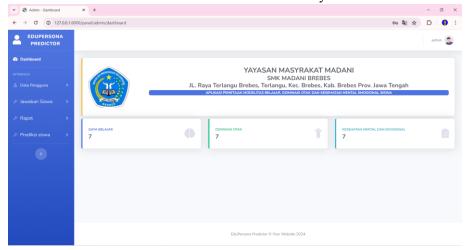


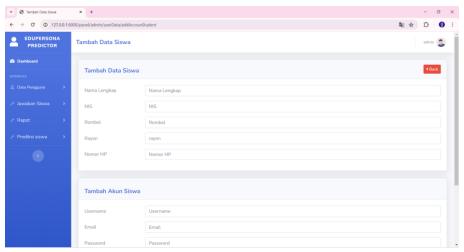
IV. Cara Penggunaan

1. Masuk ke aplikasi sebagai admin dengan cara klik "Get Started", kemudian masukkan email dan password untuk admin. Email: admin@gmail.com password: 00000000.

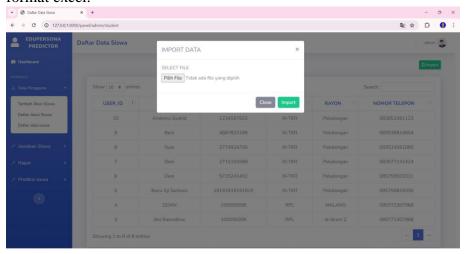


2. Masuk ke tampilan awal admin, kemudian pilih "Tambah Akun Siswa" untuk menambahkan data siswa dan akunnya.

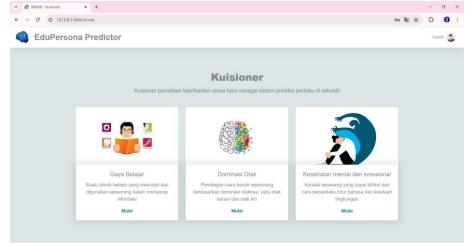




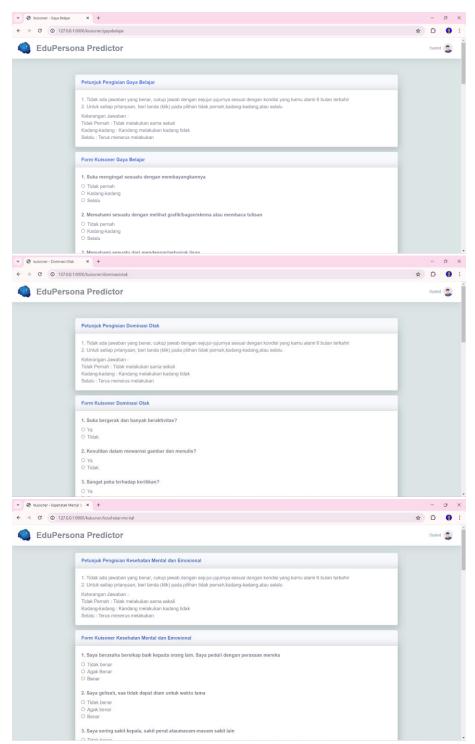
3. Pada halaman Daftar Data Mahasiswa, admin bisa meng-import data siswa dengan format excel.



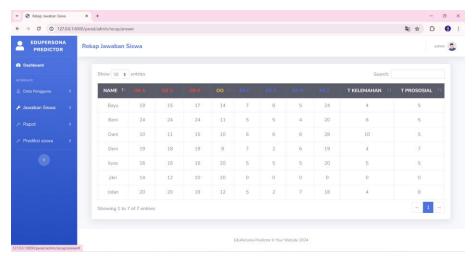
4. Setelah menambahkan akun siswa, siswa dapat masuk ke aplikasi untuk bisa mengisi kuesioner yang sudah disiapakan. Berikut adalah halaman awal siswa.



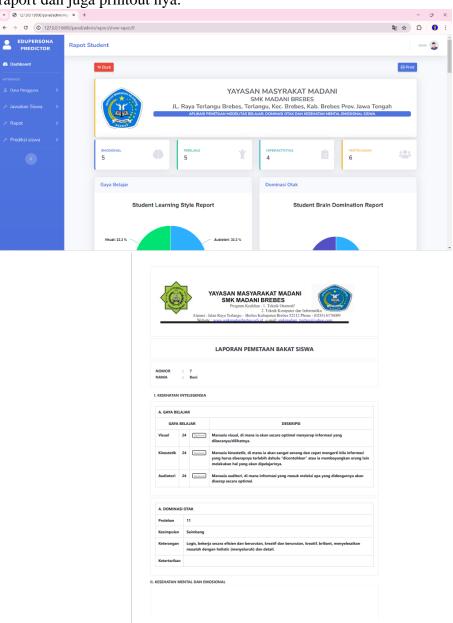
5. Siswa wajib mengerjakan semua kuesioner yang tersedia sampai dengan selesai. Setiap siswa hanya bisa mengisi 1 kali. Berikut adalah tampilan kuesionernya.



6. Setelah siswa mengisi kuesioner maka status halaman pertama dari "Mulai" berganti "Selesai". Kemudian jawaban masuk ke halaman "Rekap Jawaban Siswa" pada admin.



7. Halaman raport untuk melihat hasil analisis setalah siswa sudah mengisi semua kuesioner dan dapat dicetak ke dalam dokumen. Berikut adalah tampilan halaman raport dan juga printout nya.



8. Sebelum masuk ke dalam Prediksi, admin harus memasukkan atau import Dataset terlebih dahulu, setelah dataset masuk admin bisa melihat prediksi masing-masing siswa yang sudah mengisi. Pada aplikasi ini untuk melakukan prediksi menggunakan metode K-NN (*k-Nearest Neighbor*).

